

Informatik A

- Rechnerstrukturen
- Programmierparadigmen

Kartfunktionen

$$1010 \quad 1010_2 \quad x_3 \dots x_0$$

$$+ 310 \quad 0011_2 \quad y_3 \dots y_0$$

$$= 1310 \quad \frac{1}{1101} \quad u_3 \dots u_1$$

$$z_3 \dots z_0$$

$$z_3 = x_0 \oplus y_3 = x_3 \wedge \bar{y}_0 \vee \bar{x}_0 \wedge y_0$$

$$z_i = x_i \oplus y_i \oplus u_i \quad \text{für } i = 1 \dots$$

$$u_{i+1} = x_i \wedge y_i \vee x_i \wedge u_i \vee y_i \wedge u_i \quad (\text{mit } u_0 = 0)$$

Line Editor Programmierwerkzeuge
Programm Beispiel

var i, s : integer

begin

$i := 0$;

for $i := 1$ to 10 do

begin $i := 1 + i$

writeln (i, s)

end

end

1, 1
2, 3
3, 6

Maschinenkette

ADD, MUL, SUB, DIV
CONST, LOAD, STORE

$r := 0$ CONST 0

STORE 3

$i := 1$ CONST 1

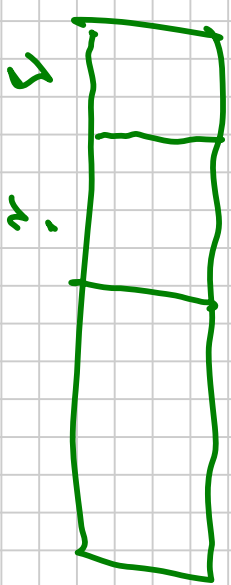
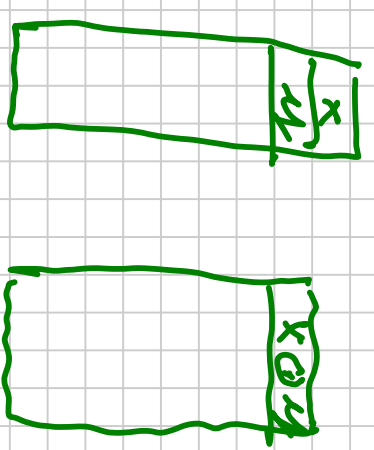
STORE i

$r := r + i$ LOAD 3

LOAD i

ADD

STORE 3



Zugimpfen und Prolog

eltern teil (weise, robernt).

eltern teil (knecht, weise).

großeltern teil (x, y): - eltern teil (x, z),
eltern teil (z, y).

? großeltern teil (knecht, robernt)

was

? großeltern teil (knecht, E).

E = robernt

? - großeltern teil (A, B).

A = knecht, B = robernt