

Programmierung
Prof. Dr.-Ing. Nobert Fuhr

Gudrun Fischer
Sascha Kriewel
{fischer,kriewel}@is.informatik.uni-duisburg.de

14.10.2004

Merkblatt zu den Übungen

Allgemeine Bemerkungen zum Übungsbetrieb

Zur praktischen Übung und Erprobung der Vorlesungsinhalte werden für die Veranstaltung **Programmierung** wöchentliche, zweistündige Übungen angeboten. Hierzu werden jeweils zur Vorlesung am Donnerstag die Übungsblätter als PDF im WWW zum Download zur Verfügung gestellt:

http://www.is.informatik.uni-duisburg.de/teaching/lectures/prog_ws04/

Es gibt insgesamt fünf Übungstermine, an denen parallel zwei Übungen stattfinden. Aufgrund der begrenzten Zahl an Rechnerarbeitsplätzen ist es nötig, sich für die Teilnahme **zur Übung anzumelden**. Ein Anmeldeformular findet Ihr hier online:

http://www.is.informatik.uni-duisburg.de/teaching/lectures/prog_ws04/anmeld.html

Zusätzlich müsst ihr euch selbst einen **Account für die Rechnerpools** besorgen. Siehe dazu:

<http://www.informatik.uni-duisburg.de/Rechnernetz/index.html>

Die Einteilung in die Übungsgruppen wird **am Montag, den 18.10., ab 14 Uhr** durch Aushang vor dem Raum LF140 und auf der Webseite der Veranstaltung bekannt gegeben. Bitte informiert Euch selbstständig und kommt nur zu der Übungsgruppe, in die Ihr eingeteilt seid.

Es findet keine Abgabe oder Korrektur der Übungsblätter statt. Die Übungen können entweder am heimischen Rechner oder während der Präsenzübung zu den angegebenen Terminen gelöst werden. Auch wenn die Übungsblätter nicht korrigiert oder benotet werden, ist die Bearbeitung zur Vorbereitung auf die vorlesungsbegleitenden Testate und das abschließende Programmierprojekt dringlichst zu empfehlen. Das Projekt wird nur mit guten *praktischen* Java-Kenntnissen zu bewältigen sein. **Ob eure Fertigkeiten ausreichen, könnt ihr am besten testen, indem ihr die Übungsaufgaben und Testate löst.** Und, ebenfalls wichtig: **Dies ist kein Stoff, den man kurz vor Semesterende eben noch nachholen kann.**

Sprechzeiten

Für Fragen zur Vorlesung oder zu den Übungen stehen wir während der Präsenzübungen und zu unseren Sprechzeiten zur Verfügung:

Gudrun Fischer (fischer@is.informatik.uni-duisburg.de),
Raum LF138, Sprechstunde: Donnerstag, 13:00 bis 14:00 Uhr.

Sascha Kriewel (kriewel@is.informatik.uni-duisburg.de),
Raum LF137, Sprechstunde: Dienstag, 16:30 bis 17:30 Uhr.

Übersicht über die Übungsgruppen

Gruppe	Tag	Termin	Raum	Übungsleiter
01	Dienstag	10:00-12:00	LF257	Sascha Kriewel
02	Dienstag	10:00-12:00	LF228	David Kretschmer
03	Dienstag	12:00-14:00	LF257	Sascha Kriewel
04	Dienstag	12:00-14:00	LF228	David Kretschmer
05	Donnerstag	10:00-12:00	LF257	Gudrun Fischer
06	Donnerstag	10:00-12:00	LF228	Jan Ritzenhoff
07	Donnerstag	12:00-14:00	LF257	Jan Ritzenhoff
08	Donnerstag	12:00-14:00	LF228	Tobias Tuttas
09	Donnerstag	16:00-18:00	LF257	Gudrun Fischer
10	Donnerstag	16:00-18:00	LF228	Tobias Tuttas

Umwicklungsumgebung und Editor

Zum Erstellen und Bearbeiten von Quelltexten hat wohl jede Programmiererin ihren eigenen Lieblingseditor, sei es Emacs, XEmacs, vi(m), Notepad, Metapad, UltraEdit oder auch eine anspruchsvolle Entwicklungsumgebung. Wir schreiben keinen Editor vor, empfehlen jedoch für die Übungen in den Rechnerpools den vorinstallierten Editor SciTE.

SciTE bietet Syntax-Highlighting für verschiedene Programmiersprachen, die Auswahl erfolgt über das Menu **Language** oder automatisch nach Dateierdung. **Strg-F7** kompiliert ein einzelnes Programm, **F5** führt das kompilierte Programm aus.

Dokumentation zu SciTE: <http://scintilla.sourceforge.net/SciTEDoc.html>

Zusammenfassung: Was ist zu tun?

- Zu den Übungsgruppen anmelden
- Zugang für die Rechnerpools beantragen
- Am Montag ab 14 Uhr nachschauen, wo ihr eingeteilt seid
- Vor jedem Übungsbesuch das Übungsblatt zumindest lesen und verstehen
- Jedes Übungsblatt alleine oder in der Übung lösen